

Viviendo al Límite

Reglas de juego

Viviendo al Límite. Cociente de funciones en el infinito

- Juego para 2, 3 y 4 jugadores.
- El objetivo del juego es calcular el límite L del cociente de funciones, cuando $x \rightarrow +\infty$.
- Al principio del juego se reparten 5 cartas de funciones a cada jugador. El resto de cartas permanecen boca abajo, formando un mazo.
- En cada turno un jugador hace de numerador y el resto de jugadores de denominador. Cada jugador elige una de sus cartas y la coloca boca abajo. Cuando todos hayan elegido su carta, se descubren todas a la vez.
- Se hace el cociente de la carta numerador con cada una de las cartas denominadores. Si el límite resulta $L < -1$ ó $L > 1$ gana el numerador. Si resulta $-1 \leq L \leq 1$ gana el denominador.
- Si un denominador pierde, debe coger una carta extra del mazo. Si todos los denominadores pierden, cada denominador debe coger dos cartas extras del mazo. Si todos los denominadores ganan, el numerador debe coger una carta extra del mazo.
- Las cartas que se han utilizado en el turno se colocan en la parte inferior del mazo.
- En el siguiente turno el jugador numerador será el situado a la derecha del que lo fue en el turno anterior.
- Gana el juego el jugador que se decarte antes de todas sus cartas.
- Las indeterminaciones deben ser resueltas, siguiendo los distintos métodos utilizados en la asignatura.
- Si un jugador utiliza una función no definida en $x \rightarrow +\infty$, pierde automáticamente ese turno.
- Si un jugador utiliza una función con valor indeterminado en el infinito (como una función seno, por ejemplo), pierde ese turno salvo que el otro jugador con el que forma el cociente también utilice una función con valor indeterminado en el infinito. En ese caso, no se establece ningún perdedor.